

VECTORES 3D

Componentes de un vector $\vec{V} = (V_x, V_y, V_z)$

Módulo de un vector $|\vec{V}| = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}$

Vector unitario de V (\vec{u}_v) $|\vec{u}_v|=1$ $\vec{u}_v = \frac{\vec{V}}{|\vec{V}|} = \frac{(V_x, V_y, V_z)}{\sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}}$

Producto de un escalar por un vector, da como resultado un vector.

$$k \cdot \vec{V} = k \cdot (V_x, V_y, V_z) = (k \cdot V_x, k \cdot V_y, k \cdot V_z)$$

Propiedades
$$\begin{cases} a \cdot (b \cdot \vec{V}) = (a \cdot b) \cdot \vec{V} \\ (a+b) \cdot \vec{V} = a \cdot \vec{V} + b \cdot \vec{V} \\ a \cdot (\vec{V} + \vec{W}) = a \cdot \vec{V} + a \cdot \vec{W} \end{cases}$$

Combinación lineal de varios vectores

$$k_1 \cdot \vec{V}_1 + k_2 \cdot \vec{V}_2 + k_3 \cdot \vec{V}_3 \dots$$

Dependencia e independencia lineal

Varios vectores son linealmente dependientes (l.d.) si alguno puede escribirse como combinación lineal (c.l.) de los otros.

De lo contrario son linealmente independientes (l.i.)

Base en \mathbb{R}^3 (X,Y,Z)

3 vectores linealmente independientes forman una base

Base ortogonal $\begin{cases} 3 \text{ vectores linealmente independientes} \\ \text{perpendiculares entre si} \end{cases}$

Base ortonormal $\begin{cases} 3 \text{ vectores linealmente independientes} \\ \text{perpendiculares entre si} \\ \text{módulo de cada vector 1} \end{cases}$

Base canónica $\begin{cases} \vec{i} = (1,0,0) \\ \vec{j} = (0,1,0) \\ \vec{k} = (0,0,1) \end{cases}$

Producto escalar de dos vectores, da como resultado un escalar.

$$\begin{cases} \vec{V} \cdot \vec{W} = V_x \cdot W_x + V_y \cdot W_y + V_z \cdot W_z \\ \vec{V} \cdot \vec{W} = |\vec{V}| \cdot |\vec{W}| \cdot \cos \alpha \end{cases}$$

Propiedad: $\cos \alpha = \frac{V_x \cdot W_x + V_y \cdot W_y + V_z \cdot W_z}{|\vec{V}| \cdot |\vec{W}|}$

Propiedad: $\vec{V} \perp \vec{W}$ si $\vec{V} \cdot \vec{W} = 0$

Proyección de un vector V sobre otro W

segmento $Proj(\vec{V} \text{ sobre } \vec{W}) = |\vec{V}| \cdot \cos \alpha = \frac{V_x \cdot W_x + V_y \cdot W_y + V_z \cdot W_z}{|\vec{W}|}$

vector $Proj(\vec{V} \text{ sobre } \vec{W}) \cdot \vec{u}_w$

Producto vectorial de dos vectores, da como resultado un vector perpendicular común y cuyo módulo es el área del paralelogramo.

$$\vec{V} \times \vec{W} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ V_x & V_y & V_z \\ W_x & W_y & W_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} V_y & V_z \\ W_y & W_z \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} V_x & V_z \\ W_x & W_z \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} V_x & V_y \\ W_x & W_y \end{vmatrix} \cdot \vec{k}$$

$$|\vec{V} \times \vec{W}| = |\vec{V}| \cdot |\vec{W}| \cdot \sin \alpha$$

Propiedades

$$\begin{cases} |\vec{V} \times \vec{W}| \text{ es perpendicular común a } \vec{V} \text{ y } \vec{W} \\ |\vec{V} \times \vec{W}| \text{ es el área del paralelogramo} \\ \text{si } \vec{V} \text{ y } \vec{W} \text{ son linealmente dependientes entonces } \vec{V} \times \vec{W} = 0 \\ \vec{V} \times \vec{W} = -\vec{W} \times \vec{V} \\ k \cdot (\vec{V} \times \vec{W}) = (k \cdot \vec{V}) \times \vec{W} = \vec{V} \times (k \cdot \vec{W}) \\ (\vec{U} \times \vec{V}) \times \vec{W} \neq \vec{U} \times (\vec{V} \times \vec{W}) \\ \vec{U} \times (\vec{V} + \vec{W}) = \vec{U} \times \vec{V} + \vec{U} \times \vec{W} \end{cases}$$

Producto mixto de tres vectores, da como resultado un escalar

$$\vec{U} \cdot (\vec{V} \times \vec{W}) = \begin{vmatrix} U_x & U_y & U_z \\ V_x & V_y & V_z \\ W_x & W_y & W_z \end{vmatrix}$$

Área del paralelogramo formado por dos vectores

$$|\vec{V} \times \vec{W}|$$

Área del triángulo A,B,C dados $V=AB$ y $W=AC$

$$\frac{|\vec{V} \times \vec{W}|}{2}$$

Volumen del paralelepípedo formado por tres vectores

$$\vec{U} \cdot (\vec{V} \times \vec{W})$$

Volumen del tetraedro A,B,C,D dados $U=AB$, $V=AC$ y $W=AD$

$$\frac{\vec{U} \cdot (\vec{V} \times \vec{W})}{6}$$

academia-wyn.com